우물(Well)

은행에 1골드를 지불하고 덱에서 카드 1장을 가져와 핸드에 추가한다.

우물(Well)

은행에 1골드를 지불하고 덱에서 카드 1장을 가져와 핸드에 추가한다.

우물(Well)

은행에 1골드를 지불하고 덱에서 카드 1장을 가져와 핸드에 추가한다.

솥(Kettle)

핸드에서 카드 1 혹은 2장을 버리고 덱에서 같은 수를 가져온다.

솥(Kettle)

핸드에서 카드 1 혹은 2장을 버리고 덱에서 같은 수를 가져온다.

저울(Scale)

덱에서 카드 2장 가져와서 1장을 핸드에 추가하고, 나머지를 상대에게 준다.

저울(Scale)

덱에서 카드 2장 가져와서 1장을 핸드에 추가하고, 나머지를 상대에게 준다.

배(Boat)

핸드나 펼쳐진 카드 중 1개를 버리고 (Boat도 가능), 더미에서 상품 1개를 가져온다.

배(Boat)

핸드나 펼쳐진 카드 중 1개를 버리고 (Boat도 가능), 더미에서 상품 1개를 가져온다.

무기(Weapons)

핸드나 펼쳐진 카드 중 1장을 버리고 (Weapons도 가능), 은행에서 2골드를 받는다.

무기(Weapons)

핸드나 펼쳐진 카드 중 1장을 버리고 (Weapons도 가능), 은행에서 2골드를 받는다.

저장소(Supplies)

상품카드가 나올때까지 덱에서 1장씩 가져와서 버린다. 상품카드를 핸드에 추가한다. 1골드를 은행에 지불하거나 핸드의 카드 1장을 버린다.

저장소(Supplies)

상품카드가 나올때까지 덱에서 1장씩 가져와서 버린다. 상품카드를 핸드에 추가한다. 1골드를 은행에 지불하거나 핸드의 카드 1장을 버린다.

북(Drums)

자신의 상품 1개를 더미로 돌리고, 덱에서 카드 1장을 받아 핸드로 가져온다.

북(Drums)

자신의 상품 1개를 더미로 돌리고, 덱에서 카드 1장을 받아 핸드로 가져온다.

북(Drums)

자신의 상품 1개를 더미로 돌리고, 덱에서 카드 1장을 받아 핸드로 가져온다.

변신가면 (Mask of Transformation)

카드드로우 전에 핸드 중 1장과 버리는 덱의 제일 윗장과 교환한다.

변신가면 (Mask of Transformation)

카드드로우 전에 핸드 중 1장과 버리는 덱의 제일 윗장과 교환한다.

왕좌(Throne)

상대의 상품 1개를 가져오고, 자신의 상품 1개를 준다.

왕좌(Throne)

상대의 상품 1개를 가져오고, 자신의 상품 1개를 준다.

표범상 (Leopard Statue)

은행에 2골드를 지불하고, 더미에서 상품 1개를 가져온다.

표범상 (Leopard Statue)

은행에 2골드를 지불하고, 더미에서 상품 1개를 가져온다.

고릴라(Ape)

둘다 핸드를 테이블 중앙에 보이도록 놓고, 당신부터 번갈아 1장씩 핸드로 가져온다.

코끼리(Elephant)

둘다 모든 상품을 테이블 중앙에 놓고, 당신부터 번갈아 1개씩 가져와서 좌판에 놓는다.

뱀(Snake)

둘다 펼쳐진 도구카드 중 1장을 제외하고 모두 버린다. 각자 버릴 카드를 선택한다.

사자(Lion)

둘다 펼쳐진 모든 도구카드를 테이블 중앙에 보이도록 놓고, 당신부터 번갈아 1장씩 가져와서 펼쳐놓는다.

치타(Cheetach)

상대의 선택에 따라 상대에게 2골드를 받거나 덱에서 카드 2장을 핸드로 가져온다.

하이에나(Hyena)

상대의 핸드를 보고 1장을 선택하여 핸드로 가져온다. 자신의 핸드 중 1장을 상대에게 준다. 가져온 카드를 줘도 된다.

하이에나(Hyena)

상대의 핸드를 보고 1장을 선택하여 핸드로 가져온다. 자신의 핸드 중 1장을 상대에게 준다. 가져온 카드를 줘도 된다.

앵무새(Parrot)

상대의 상품 1개를 가져와 좌판에 놓는다.

앵무새(Parrot)

상대의 상품 1개를 가져와 좌판에 놓는다.

악어(Crocodile)

상대의 펼쳐진 도구카드 중 1장을 버린다. 액션의 소모없이 그 카드의 기능을 즉시 1회 사용할 수 있다. (변신가면 Mask of transformation 제외)

악어(Crocodile)

상대의 펼쳐진 도구카드 중 1장을 버린다. 액션의 소모없이 그 카드의 기능을 즉시 1회 사용할 수 있다. (변신가면 Mask of transformation 제외)

악어(Crocodile)

상대의 펼쳐진 도구카드 중 1장을 버린다. 액션의 소모없이 그 카드의 기능을 즉시 1회 사용할 수 있다. (변신가면 Mask of transformation 제외)

악어(Crocodile)

상대의 펼쳐진 도구카드 중 1장을 버린다. 액션의 소모없이 그 카드의 기능을 즉시 1회 사용할 수 있다. (변신가면 Mask of transformation 제외)

악어(Crocodile)

상대의 펼쳐진 도구카드 중 1장을 버린다. 액션의 소모없이 그 카드의 기능을 즉시 1회 사용할 수 있다. (변신가면 Mask of transformation 제외)

짐꾼(Carrier)

더미에서 같은 상품 2개를 가져오거나, 덱에서 카드 2장을 가져온다. 상대는 두 가지 중 나머지를 행한다. 상품은 좌판에 빈칸이 있을때만 가져올 수 있다.

드러머(Drumer)

버리는 덱의 도구카드 중 1장을 선택하여 핸드에 추가한다.

아라비아 상인 (Arabian merchant)

덱에서 카드 3장을 가져와 테이블에 보이도록 펼쳐놓고 경매한다. 이 카드를 사용한 사람부터 최소 1골드부터 비딩하고, 어느 한사람이 패스할 때까지 번갈아 더 높은 금액을 비딩한다. 낙찰자는 은행에 지불하고 카드 3장을 핸드에 추가한다.

아라비아 상인 (Arabian merchant)

덱에서 카드 3장을 가져와 테이블에 보이도록 펼쳐놓고 경매한다. 이 카드를 사용한 사람부터 최소 1골드부터 비딩하고, 어느 한사람이 패스할 때까지 번갈아 더 높은 금액을 비딩한다. 낙찰자는 은행에 지불하고 카드 3장을 핸드에 추가한다.

심령술사(Psychic)

덱의 제일 위 카드 6장 중 1장을
핸드에 추가하고, 나머지 5장을 순서가
바뀌지않게 덱에 되돌려놓는다.

심령술사(Psychic)

덱의 제일 위 카드 6장 중 1장을
핸드에 추가하고, 나머지 5장을 순서가
바뀌지않게 덱에 되돌려놓는다.

부족장(Tribal Elder)

상대는 핸드를 3장만 남기고 버리거나,
당신이 핸드가 5장 될때까지 덱에서 가져온다.
당신이 선택한다.

부족장(Tribal Elder)

상대는 핸드를 3장만 남기고 버리거나,
당신이 핸드가 5장 될때까지 덱에서 가져온다.
당신이 선택한다.

무당(Shaman)

좌판에 있는 한종류의 모든 상품과
더미의 같은 수의 한종류의
다른상품을 교환한다.

무당(Shaman)

좌판에 있는 한종류의 모든 상품과
더미의 같은 수의 한종류의
다른상품을 교환한다.

떠돌이 상인
(Traveling merchant)

더미에서 상품 2개를 가져와 이 카드 위에 놓고
경매한다. 이 카드를 사용한 사람부터 최소 1골드부터
비딩하고, 어느 한사람이 패스할 때까지 번갈아
더 높은 금액을 비딩한다. 낙찰자는 은행에 지불하고
상품 2개를 받는다.

떠돌이 상인
(Traveling merchant)

더미에서 상품 2개를 가져와 이 카드 위에 놓고
경매한다. 이 카드를 사용한 사람부터 최소 1골드부터
비딩하고, 어느 한사람이 패스할 때까지 번갈아
더 높은 금액을 비딩한다. 낙찰자는 은행에 지불하고
상품 2개를 받는다.

외지의 현자
(Wise man from afar)

이번 턴에 상품카드 사용시
각각 2골드 싸게 구입하고,
2골드 비싸게 판다.

외지의 현자
(Wise man from afar)

이번 턴에 상품카드 사용시
각각 2골드 싸게 구입하고,
2골드 비싸게 판다.

바구니 상인
(Basket maker)

은행에 2골드를 지불하고 더미에서
같은 종류의 상품 2개를 가져온다.

바구니 상인
(Basket maker)

은행에 2골드를 지불하고 더미에서
같은 종류의 상품 2개를 가져온다.

포르투갈인(Portuguese)

더미로 수개의 상품을 되돌리고,
개당 2골드씩 은행에서 받는다.

포르투갈인(Portuguese)

더미로 수개의 상품을 되돌리고,
개당 2골드씩 은행에서 받는다.

댄서(Dancer)

액션소모없이 상품 3개짜리 상품카드를
사용하고, 아무상품이나 3개를 더미로 되돌린다.
상품카드의 판매가에 해당하는 골드를
은행에서 받는다.

댄서(Dancer)

액션소모없이 상품 3개짜리 상품카드를
사용하고, 아무상품이나 3개를 더미로 되돌린다.
상품카드의 판매가에 해당하는 골드를
은행에서 받는다.

기우사(Rain maker)

상대의 턴에 상대가 상품카드 사용 후
그 카드를 핸드로 가져온다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

기우사(Rain maker)

상대의 턴에 상대가 상품카드 사용 후
그 카드를 핸드로 가져온다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

기우사(Rain maker)

상대의 턴에 상대가 상품카드 사용 후
그 카드를 핸드로 가져온다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

호위병(Guard)

상대의 턴에 상대가 동물카드를 사용시,
사용된 동물카드의 기능을 무효화시킨다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

호위병(Guard)

상대의 턴에 상대가 동물카드를 사용시,
사용된 동물카드의 기능을 무효화시킨다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

호위병(Guard)

상대의 턴에 상대가 동물카드를 사용시,
사용된 동물카드의 기능을 무효화시킨다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

호위병(Guard)

상대의 턴에 상대가 동물카드를 사용시,
사용된 동물카드의 기능을 무효화시킨다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

호위병(Guard)

상대의 턴에 상대가 동물카드를 사용시,
사용된 동물카드의 기능을 무효화시킨다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

호위병(Guard)

상대의 턴에 상대가 동물카드를 사용시,
사용된 동물카드의 기능을 무효화시킨다.
액션의 소모없이 사용할 수 있고,
사용후 버린다.

잠보 카드 한글화

번역 : myludien

편집 : 아마추어 한글화 팀